Donkey Kong

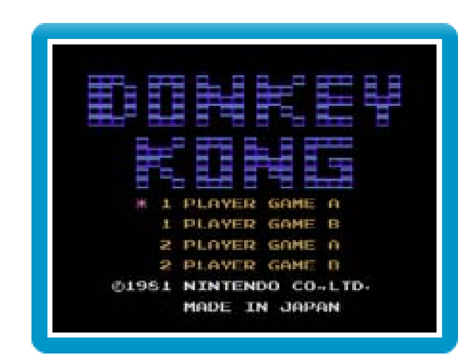
1 Controller-Informationen

Grundlegende Steuerung

Bewegen/Leitern benutzen	✚
Springen	A
Auswahl bestätigen/Spiel pausieren	START
Menü-Navigation	SELECT

2 Spielstart

Wähle die Spieleranzahl und den Schwierigkeitsgrad mit SELECT aus und drücke START, um dein Spiel zu beginnen.



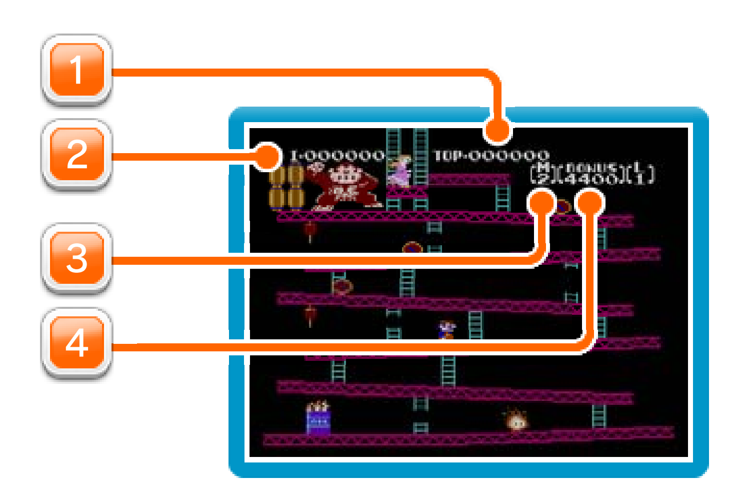
✦ Es stehen zwei Schwierigkeitsgrade zur Verfügung. A ist der normale und B der schwierige Modus.

3 Grundlagen des Spiels



Durchquere die drei Level, während du den verschiedenen Gegnern und heranrollenden Fässern ausweichst.
Schließe Level 1 und 2 ab, indem du dich zu Pauline vorarbeitest, die sich auf der obersten Etage befindet. Um Level 3 zu schaffen, musst du alle Nieten passieren, die im Level verteilt sind.
Du verlierst einen Versuch, wenn du einen Gegner oder ein Fass berührst. Wenn du zu tief fällst oder die Zeit abläuft, verlierst du ebenfalls einen Versuch. Sind alle Versuche aufgebraucht, ist das Spiel vorbei.

4 Spielbildschirm



1 Höchstpunktzahl

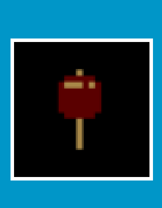
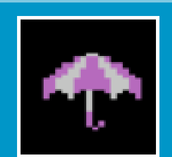
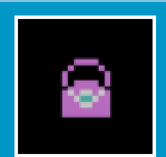
2 Punktzahl

3 Verbleibende Versuche

4 Bonus-Countdown

Je mehr Zeit du für das Abschließen eines Levels benötigst, umso geringer ist dieser Bonus.

Items

	**Unverwüstlicher Hammer** Hiermit kannst du für eine kurze Zeit Fässer und Gegner zerstören.
	**Sonnenschirm** Er erhöht deine Punktzahl.
	**Handtasche** Sie erhöht deine Punktzahl.